# KONKURSAS

* BENDROSIOS NUOSTATOS
  1. Informacinių technologijų konkurso nuostatai apima konkurso organizavimą ir vykdymą.
  2. Konkurso tikslai: skatinti mokinius intensyviau naudotis informacinėmis technologijomis;
  3. sudominti jaunesniojo amžiaus vaikus informacinėmis technologijomis; parodyti mokiniams informacinių technologijų teikiamus privalumus, mokantis įvairių dalykų; ugdyti mokinių kūrybiškumą.
* KONKURSO ORGANIZAVIMAS
  1. Konkursui vadovauja organizavimo komitetas.
  2. Uždavinių sąlygas rengia organizavimo komiteto sudaryta užduočių rengimo grupė.
  3. Organizavimo komitetas nustato konkurso sąlygas, reikalavimus kompiuteriams, konkurso datą.
* KONKURSO IR OLIMPIADOS VYKDYMAS
  1. Konkurse gali dalyvauti visų bendrojo lavinimo ar bendrąjį lavinimą teikiančių mokyklų mokiniai, suskirstyti į amžiaus grupes.
  2. Konkursas rengiamas kiekvienai amžiaus grupei tą pačią dieną vienu metu visose Lietuvos mokyklose.
* KONKURSO DALYVIŲ APDOVANOJIMAS
  1. Konkurse skaičiuojami tik asmeniniai dalyvių rezultatai atskirose amžiaus grupėse.
  2. Visi konkurso dalyviai gauna padėkas už dalyvavimą konkurse.
  3. Konkurso laimėtojai savo klasėse apdovanojami diplomais ir atminimo dovanomis.

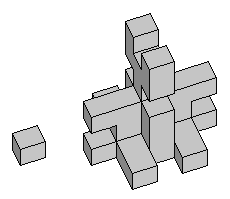
# Konkurso 1 užduotis

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Kuris iš šių objektų netinka? | | | | |
|  | | | | |
| A | B | C | D | E |

# Konkurso 2 užduotis

Piešinyje pavaizduota figūra turi dvi veidrodinės simetrijos plokštumas. Joje nėra skylių ar kiaurymių.

Kiek kubelių sudaro figūrą (koks jos tūris)?

Iš kokių trijų vienodų plokščių detalių galima sudėlioti šią figūrą?

[Konkursas](#_Konkurso_1_užduotis)